



Post – Sportverein Düsseldorf e. V.

Karsten Volkmer
Jugendleitung

Telefon: 0176 - 78766680
E-Mail: jugend@judokas.net
Internet: <http://www.judokas.net>

Post SV Clubmeisterschaft 2022

- Wann: Sonntag, den 22.05.2022
11:00 Uhr alle Teilnehmer < 30kg
14:00 Uhr alle Teilnehmer > 30 kg
- Wo: Sporthalle der Kaufmännischen Schule II
Suitbertusstraße 163 – 165, 40223 Düsseldorf
- Wer: Judoka des Post SV Düsseldorf e.V.
alle unter 17 Jahre, keine Mindestgraduierung
- Preise: Jeder bekommt eine Urkunde, Medaillen für die Plätze 1 – 3.
- Wichtig: Mitzubringen sind gültiger Judo- oder Kinderjudopass, Judoanzug, Schlappen, Pullover
(OGS-Kinder benötigen keinen Pass)
- Startgeld: 5,- €
- Waage: in der Woche vorher beim Training.
- Meldung: bis 15.05.2022 zusammen mit dem Startgeld bei eurem Trainer

Waffelrezept: 150 g Margarine, 125 g Zucker, 150 g Mehl, 1 Päckchen Vanillinzucker, 3 Eier.
Alles gut verrühren. Fertig

In der Cafeteria wird für Euer leibliches Wohl gesorgt. Hier bitten wir wieder um Eure Unterstützung.
Damit wir wieder fleißig Waffeln backen können, bitten wir um Waffelteigspenden (Rezept siehe oben).

Wir wünschen euch viel Spaß und Erfolg. Euer Jugend-Team

Ja, mein Kind macht bei der Clubmeisterschaft des Post SV Düsseldorf e.V. mit.

Name: _____

Adresse: _____

Telefon: _____ geb. am: _____

E-Mail: _____

Gürtelfarbe: _____ seit: _____

Judo- oder Kinderjudopassnummer (bitte mit Buchstabe): _____

- Waffelteig? Na klar. Wir bringen eine Portion mit.

Hinweis: Mit der Meldung zur Veranstaltung erklären sich die Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung ihrer wettkampfrelevanten Daten und deren Veröffentlichung in Aushängen, im Internet und in sonstigen Publikationen des DJB sowie dessen Untergliederungen einverstanden. Gleiches gilt für Bilddokumentationen.

Turniermodus für die Clubmeisterschaft 2022

Gerade für Anfänger ist der „normale“ Turniermodus unvorteilhaft. Vielfach überrumpeln erfahrene Kämpfer ihre Gegner und die „Turnierneulinge“ scheiden oft früh aus. Bei der Clubmeisterschaft setzen wir daher seit einigen Jahren auf ein alternatives Bewertungssystem. Dieses soll den Kindern die Möglichkeit geben, ein längeres und positiveres Turniererlebnis zu erlangen.

Wettkampfzeit:

2:00 Minuten für die jungen Altersklassen, die Älteren kämpfen länger.

Modus:

Gewichtsnahe 4er- / 5er-Pools, jeder gegen jeden. Jungen und Mädchen gemischt.

Pro abgelegter Gürtelprüfung erhält jeder Judoka ein Gewichtsplus von 250 Gramm.

Das maximale Gewichtsplus beträgt 1,5 kg.

Die Jugendleitung ist berechtigt, einzelne Ausnahmekämpfer, die über zahlreiche Turniererfahrung verfügen, nach freiem Ermessen einem höheren Gewichtspool zuzuteilen.

Weißgurte dürfen wahlweise nach normalen Regeln oder ausschließlich im Boden kämpfen. Wählt einer von zwei gegeneinander kämpfenden Weißgurten den Bodenkampf, so findet der Kampf im Boden statt.

Kämpfen zwei Judoka unterschiedlicher Altersklassen gegeneinander, deren Regelungssystem Unterschiede aufweist, so findet das Regelwerk für den jüngeren Jahrgang Anwendung (Beispiel: Ein U15-Judoka wirft einen U12-Judoka mit Tani-otoshi, so erfolgt keine Wertung).

Hebel- und Würgetechniken sind im Jugendbereich gänzlich untersagt.

Kampfrichter:

Wie in den vergangenen Jahren werden unsere Nachwuchstrainer und Kämpfer als Kampfrichter eingesetzt.

Wertungen:

Ippon: Ein Wettkämpfer wird mit Kontrolle, Kraft und Schnelligkeit auf den Rücken geworfen oder 20 Sekunden im Haltegriff gehalten.

Waza-ari: Ein Wettkämpfer wird zum Teil auf den Rücken geworfen, jedoch fehlt eines der Merkmale für Ippon (z.B. Technik zu langsam oder nicht gut kontrolliert).
Ein Haltegriff von 10 - 19 Sek. wird ebenfalls mit Waza-ari bewertet.

Bei „normaler“ Turnierwertung gewinnt der Kämpfer, der nach der Kampfzeit die höchste Wertung oder während der Kampfzeit einen Ippon erzielt. Bei der Clubmeisterschaft hingegen soll nach einem Ippon der Kampf nicht direkt beendet werden, sondern in Punkte umgerechnet und weitergekämpft werden.

- Ippon: 4 Punkte
- Waza-ari: 2 Punkte

Wer nach der Kampfzeit nun die meisten Punkte oder vorzeitig 8 Punkte erreicht, gewinnt den Kampf. Auf den ersten Ippon folgt stets ein "Mate" (Unterbrechung).